**Juegos de memoria**

**Práctica integradora**

**Objetivo**

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido

hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

**Microdesafíos - Mesa I-II-III**

Para empezar a poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitaremos

realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a

los resultados solicitados.

**Enunciado**:

Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la

mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Video Juegos** | **GigaBytes** |
| Call of Duty: Ghosts | 49 |
| The Last of Us | 48,11 |
| Battlefield 4 | 41,85 |
| Diablo III | 41 |
| Killzone: Shadow Fall SP | 38,5 |
| MLB 14 The Show | 37,5 |
| Knack | 35,6 |
| DriveClub | 28,86 |
| Infamous: Second Son | 24,000512 |
| Assassin's Creed IV: Black Flag | 21,2 |
| Flower | 17,58 |
| Bound By Flame | 5,08 |
| Trine 2: Complete Story | 2,7 |
| Don't Starve | 0,59 |
| Resogun | 0,44 |

MEMORIA TOTAL: **256 GB**

SUMA DE MAYOR CANT. DE VIDEOJUEGOS: **253.05 GB**

MAYOR CANTIDAD DE VIDEOJUEGOS PARA INSTALAR: **12 VIDEOJUEGOS**